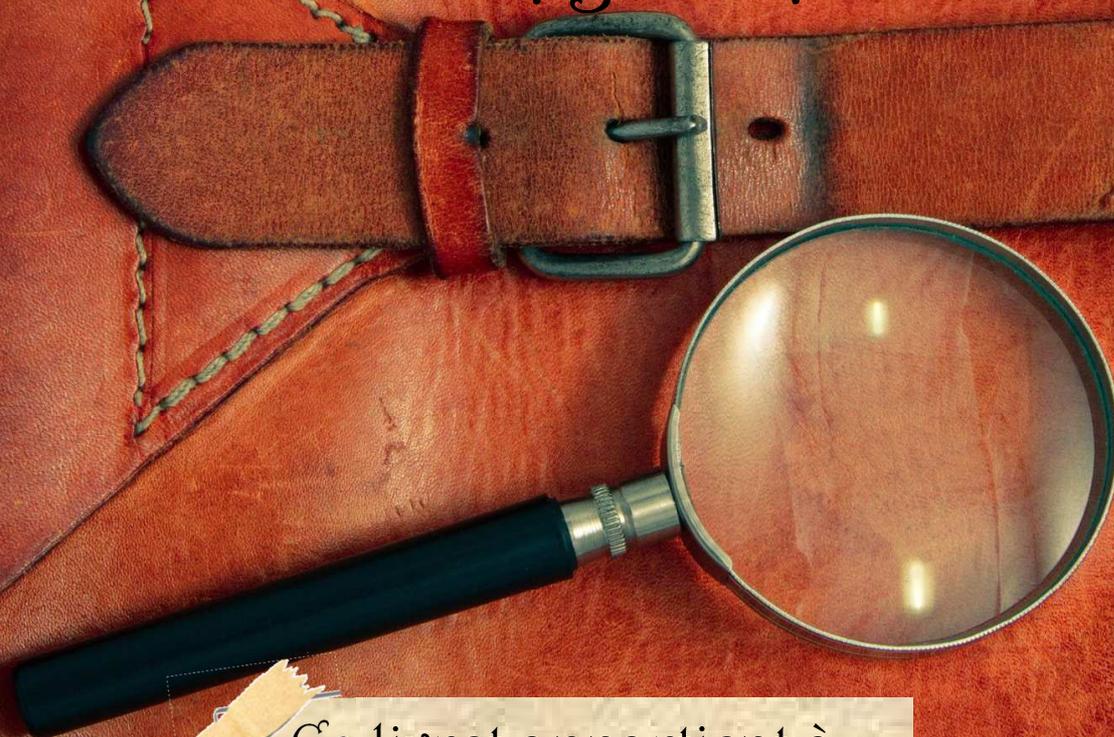


Carnet de bord de
l'Aventurier
Patrimoine - Histoire



Puits Maison Neuve

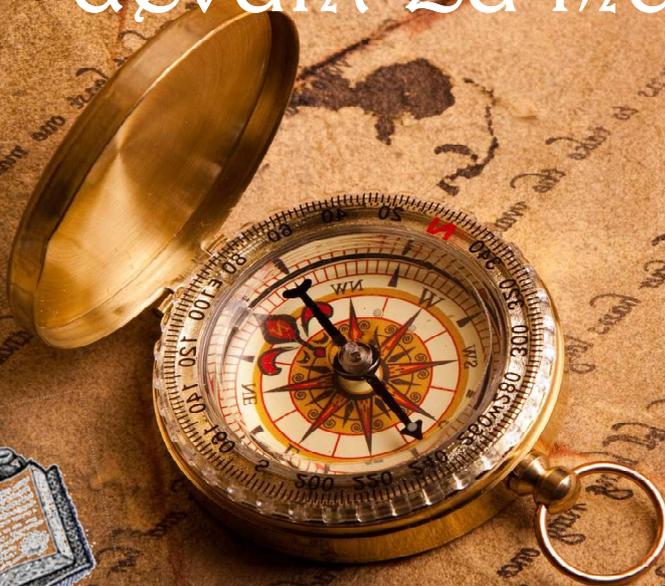
Négrondes



Ce livret appartient à :

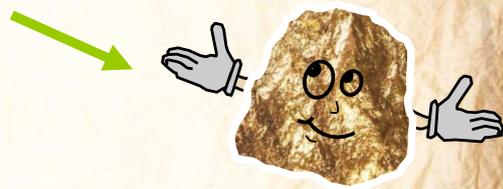
.....
.....

La Balade commence devant La mairie !



**Attention aux
voitures et autres
véhicules à moteur**

Avant de commencer, nous te
présentons « **Pépito** ».
Il te guidera tout au long de ton
circuit
Amuse-toi bien.



La carte du circuit
se trouve page 15.



*Durant le parcours,
tu trouveras cette fenêtre.
Où se trouve-t-elle ?*

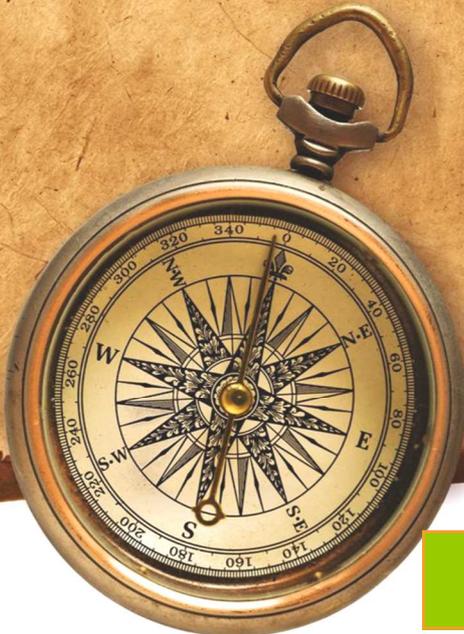
.....

Bienvenue à Négrondes

Ce livret t'est offert par le bureau d'Information Touristique de la Communauté de communes Périgord Limousin Tu y trouveras de nombreux jeux qui te permettront de mieux connaître la ville tout en t'amusant.

Circuit découverte :

- 
-  • Rue du cimetière
 -  • Chemin de l'aire de jeux
 -  • Place Jean-Paul Chaminade
 -  • Rue Eugène Leroy
 -  • Rue de la Fontaine
 -  • Rue Albertine Guillaumy
 -  • Rue Eugène Le Roy
 -  • Avenue de la Gare
 -  • Allée du chemin Vert
 -  • Rue des Scieries
 -  • Rue Eugène Le Roy
 -  • Place de l'Eglise
 -  • Place Antoine Sudreau
 -  • Rue Eugène Le Roy



Négrondes est un village qui se trouve dans le nord-est du département de la Dordogne C'est un endroit où se mêlent le patrimoine, les collines, la rivière...

Bienvenue à Négrondes

Le village de Négrondes remonte à des temps anciens comme l'atteste des outils préhistoriques retrouvés sur la commune ainsi qu'une « peyre levadade » dont il ne reste que le nom.

Négrondes est traversé par le chemin de St Jacques de Compostelle (voie de Vézelay).

C'est parti !

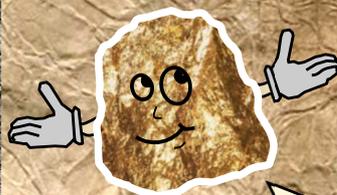
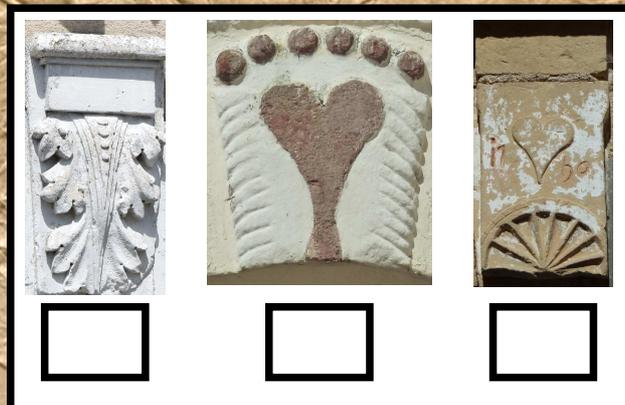
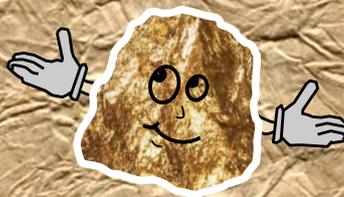
Tu es devant la mairie, trouve et entoure sur la photo les 7 différences.



Prends à droite, rue du cimetière.

Dans cette rue au n°2 se trouve une pierre sculptée au dessus d'une fenêtre sauras-tu la reconnaître.

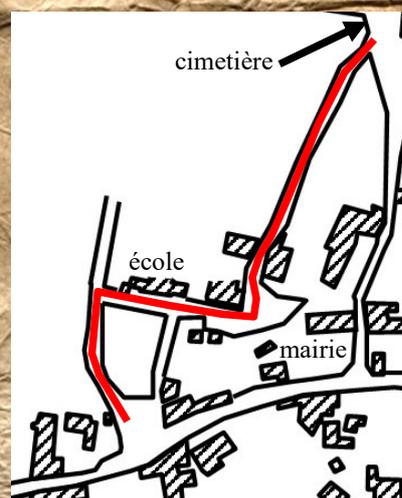
Coche la bonne réponse.



Continue jusqu'au cimetière.

Un blason se trouve sur le portail en pierre
Dessine-le.

Reviens un peu sur tes pas, et prends la direction « aire de jeux » pour retourner vers le bourg. Suís le tracé ci-contre.



Tu vas passer devant l'ancienne et la nouvelle école.



Petite histoire :

En 1998, lors d'un travail scolaire les élèves de CM1 CM2 ont créé le blason et l'armoirie de la commune de Négrondes.
« Ondes noires sur fond OR ».

Tourne à gauche et rends-toi au monument aux morts.



Que peux-tu remarquer concernant la date ?

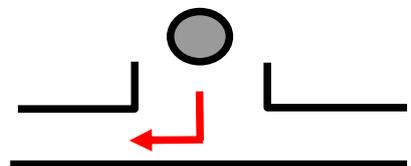
Réponse :



Suis la flèche rouge. Quand tu es dos au monument aux morts, tourne à droite sur la rue principale.



Monument aux morts





Regarde en hauteur sur la prochaine maison à gauche (juste avant la maison +enduite en jaune).

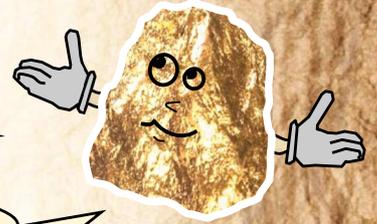


Remets les lettres ci-contre dans l'ordre pour retrouver le nom de cette fenêtre.

Fenêtre en « D E C L A C A O »

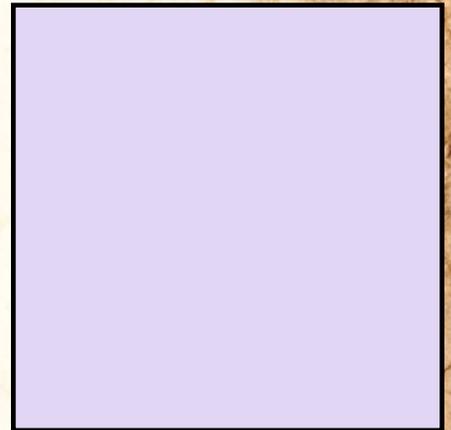
A _ _ _ _ _ **e**

Continue ton chemin et tourne dans la prochaine rue à droite : rue de la fontaine.



Arrivé aux lavoirs, approche toi de la fontaine et regarde les inscriptions au-dessus de celle-ci. Note les dans le carré ci-dessous.

RUE
de la FONTAINE



Poursuis ton chemin et tourne dans la rue à gauche juste avant cette maison.

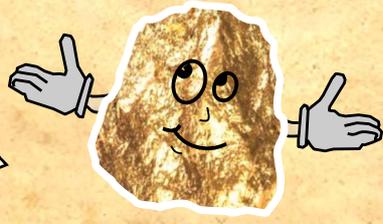




A toi de jouer, retrouve les mots dans la grille représentant le village.

P	E	R	I	G	O	R	D	A	D	C	T	U	S	BLASON
A	S	R	A	W	U	I	T	H	O	G	B	N	A	CHATEAUX
C	O	M	P	O	S	T	E	L	L	E	L	G	I	COMPOSTELLE
D	U	I	T	R	A	X	B	O	Y	P	A	E	N	ECOLE
A	F	F	L	A	V	O	I	R	S	I	S	D	T	EGLISE
D	O	R	A	R	R	T	O	P	S	G	O	G	J	FONTAINE
T	N	A	C	E	C	O	L	E	D	E	N	O	A	GARE
R	T	E	H	P	M	D	G	H	Y	O	G	P	C	LAVOIR
E	A	G	A	T	A	Z	O	L	P	N	T	O	Q	MAIRIE
U	I	L	T	I	I	A	C	M	I	N	H	S	U	NATIONALE
I	N	I	E	T	R	G	A	R	E	I	L	T	E	PERIGORD
B	E	S	A	E	I	T	R	Z	K	E	O	E	S	PIGEONNIER
I	E	E	U	F	E	Y	A	U	Y	R	P	R	S	POSTE
K	C	J	X	N	A	T	I	O	N	A	L	E	R	SAINT JACQUES

Remonte cette rue.
 Au n°4, tu trouveras sur ta gauche la petite ouverture ci-contre.
 Note le nombre total de trous se trouvant tout autour sur les pierres.



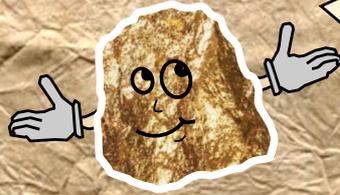
Réponse :



8

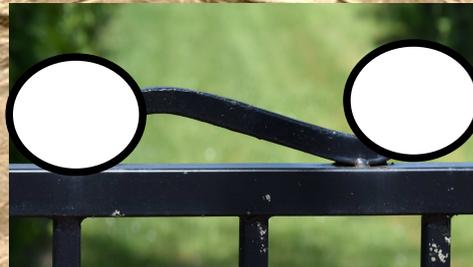


Continue ton chemin jusqu'à la rue principale et tourne à droite. Tu verras un grand corps de maisons qui va jusqu'à l'avenue de la gare. Combien comptes-tu d'œils-de-bœuf sur la façade ?



Réponse :

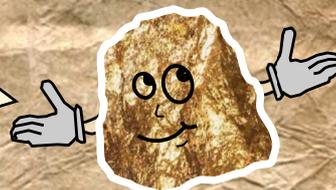
Prends à droite « Avenue de la Gare » et continue ton chemin jusqu'à ce panneau.



Un peu après, se trouve un portail en métal. Quels outils le décore ?

Réponse :

Marche une vingtaine de mètres et tourne à gauche « Allée du chemin vert ».



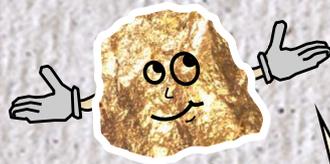
Dans 50 m tu passeras devant une belle demeure sur ta droite. En quel matériau est la toiture ? Coche la bonne réponse.



En ardoise

En tuile canal

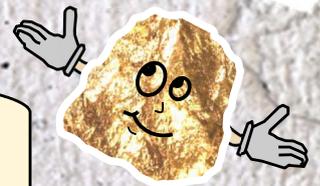
En tôle



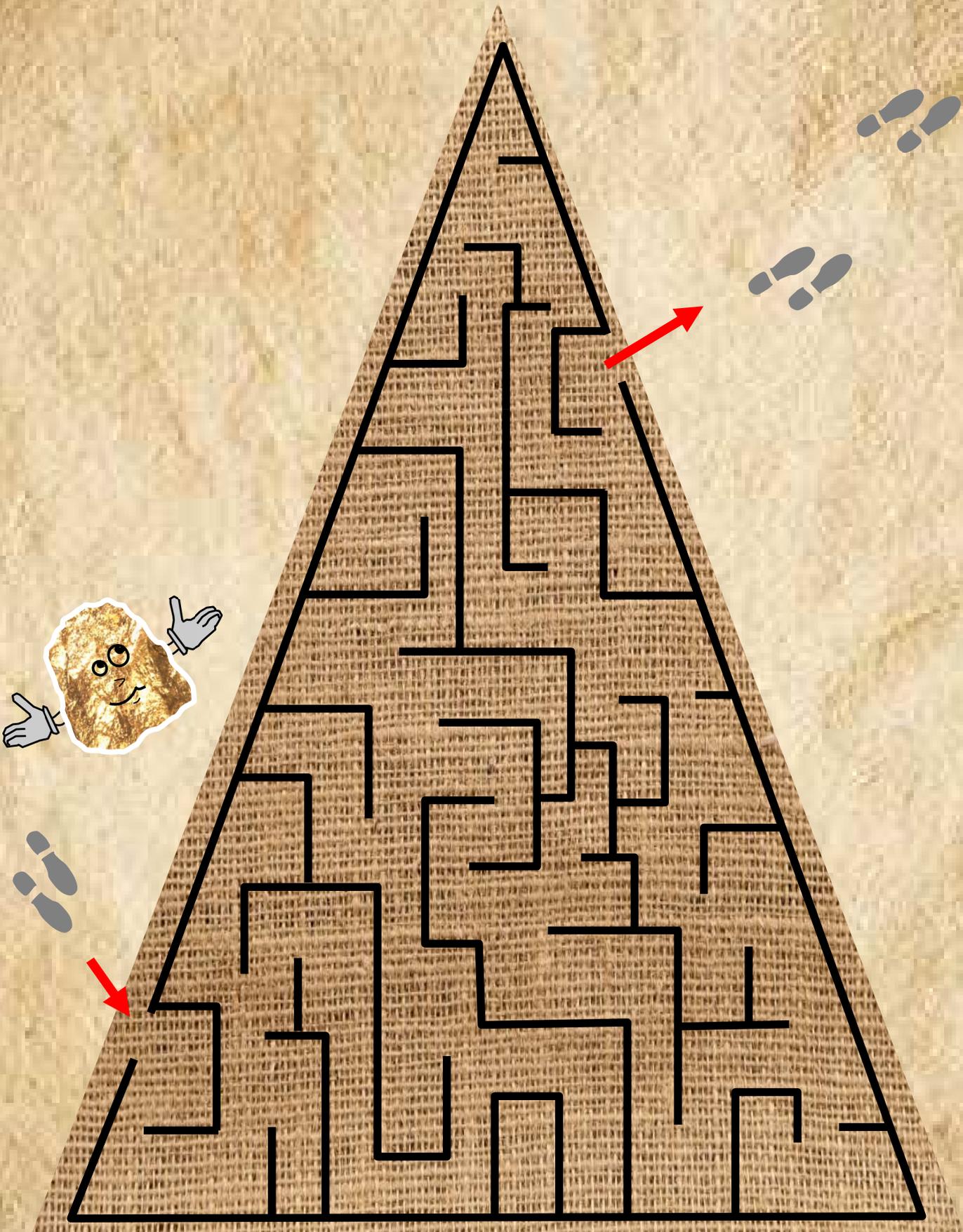
Profite de ce petit chemin. Arrivé sur la route, prends à gauche puis tout de suite à gauche pour revenir dans le bourg. Comment s'appelle cette rue ?



Arrivé au numéro 50, tu peux observer une fenêtre sur la toiture appelée chien-assis. Redessine ci-dessous l'élément sculpté sur le fronton.

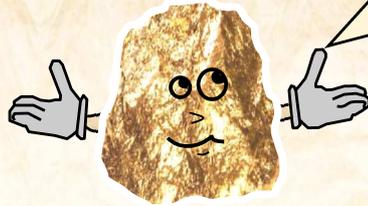


Aide Pépito à traverser le labyrinthe.

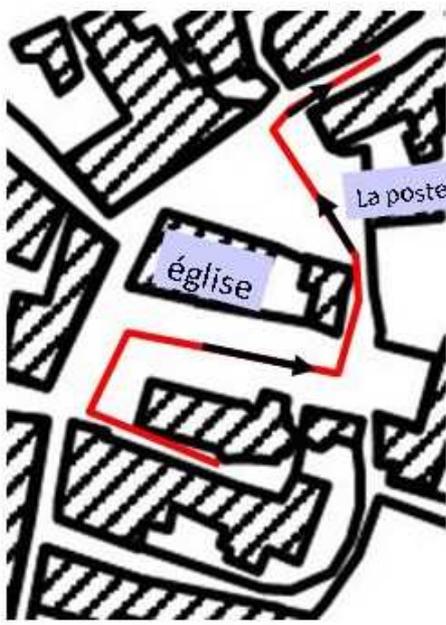




Avance-toi jusqu'à l'église et
passe sur sa droite.
Observe les belles ouvertures
sur les maisons à côté de l'église.

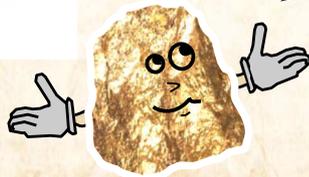


Retrouve la porte ci-contre et note
la date qui y est sculptée.



Reviens sur tes pas, passe
devant l'église et contourne-la.
Rends toi devant la poste.

Combien d'ouvertures
comptes-tu sur cette
façade ?



Passes devant la poste et tourne
à droite dans la rue principale.



Marche jusqu'au n°13.
Tu trouveras le portail
ci-contre.
De combien de pierres
l'encadrement est-il
composé ?



Réponse :



6



Chemine jusqu'au n°6.
Longe le long mur qui va jusqu'à la
mairie. La pierre ci-contre se trouve
dans le mur.
Recherche la et note les inscriptions.



Bravo, tu as terminé le parcours.
Tu peux finir ce livret et revenir à l'Office
de Tourisme pour vérifier tes réponses.



Retrouve les définitions en reportant les lettres dans les cercles



A



Corniche en pierre

La corniche est un simple bandeau en surplomb, qui supporte la gouttière.

La fonction principale est de rejeter les eaux de pluie loin de la façade.



B



Fuies

Petit pigeonnier se situant dans un mur d'une maison.



C



Arc en accolade

Élément d'architecture en pierre ou en bois. L'accolade est formée de deux courbures.



D



Fronton

Ornement d'architecture qui est fait habituellement en triangle et qui se met en haut de l'entrée principale d'un Bâtiment.

La maçonnerie à pierres sèches est une technique de construction consistant à

assembler, sans aucun liant de mortier (ciment, chaux...), des pierres pour monter un mur.



E



A



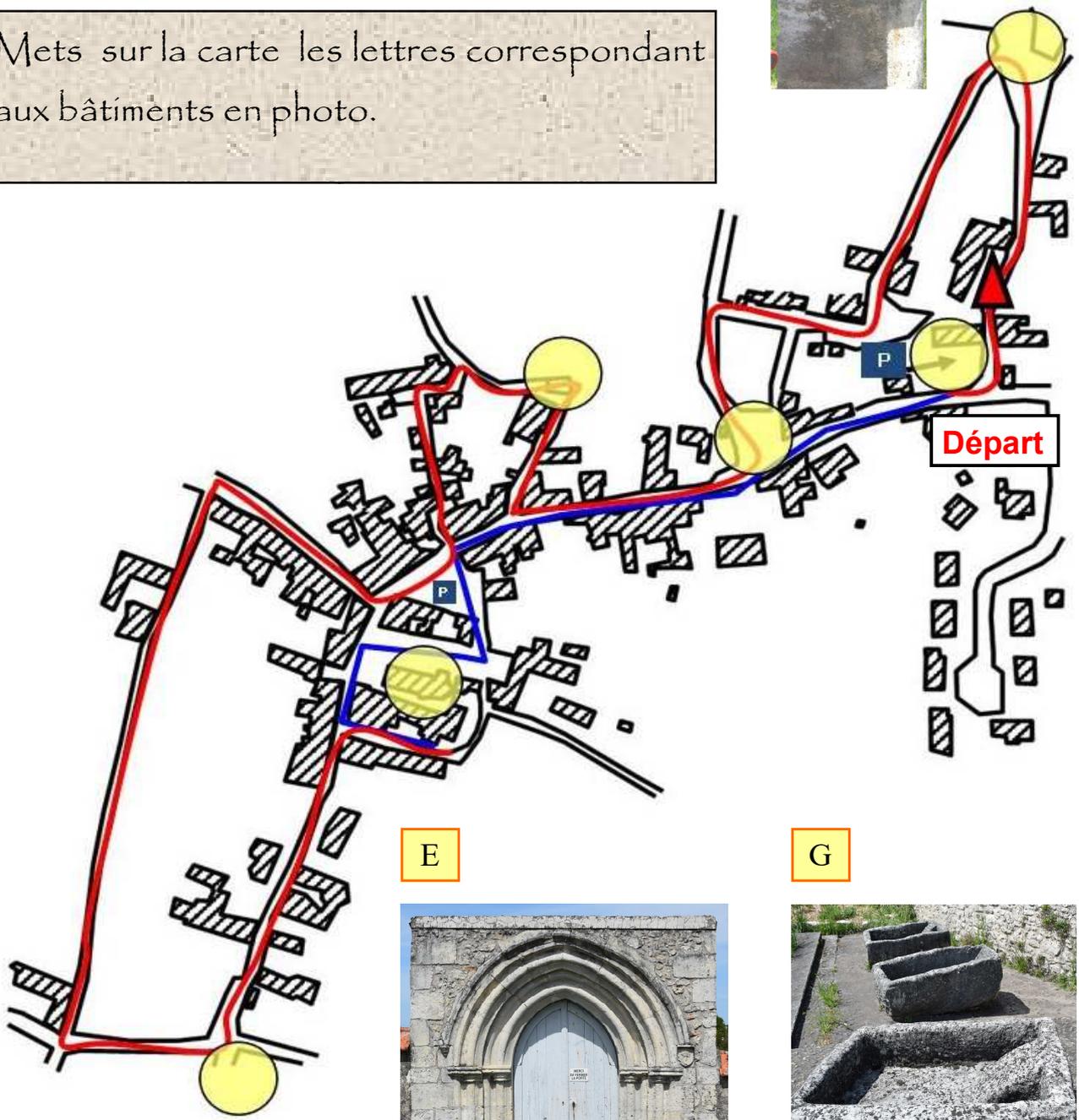
B



C



Mets sur la carte les lettres correspondant aux bâtiments en photo.



E



G



D



A très Bientôt !
Pour de nouvelles
aventures sur notre territoire !



Livrets existants

- | Corgnac sur l'Isle
- | Jumilhac le Grand
- | La coquille
- | Miallet
- | Saint Front d'Alemps
- | Saint Jory de Chalais
- | Saint Paul la Roche
- | Saint Priest les Fougères
- | Thiviers

Ne pas jeter sur la voie publique

Bureau d'Information
Touristique de Thiviers
Tél.: 05.53.55.12.50

Bureau d'Information
Touristique
de St Jean de Côte
Tél.: 05.53.62.14.15

Bureau d'Information
Touristique
de Jumilhac le Grand
Tél.: 05.53.52.55.43



Office de Tourisme
PERIGORD LIMOUSIN

Crédit photo : Dominique Guignard

