

Carnet de bord de  
l'Aventurier  
Patrimoine - Histoire



Château de Jumilhac

# Jumilhac le Grand



Ce livret appartient à :

.....  
.....

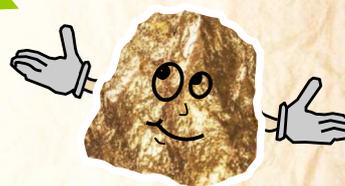
# La Balade commence devant l'Office du Tourisme !



**Attention aux  
voitures et autres  
véhicules à moteur**



Avant de commencer, nous te  
présentons « **Pépito** ».  
Il te guidera tout au long de ton  
circuit  
Amuse-toi bien.



La carte du circuit  
se trouve page 19.



*Durant le parcours,  
tu trouveras cette statuette.  
Où est-elle ?*

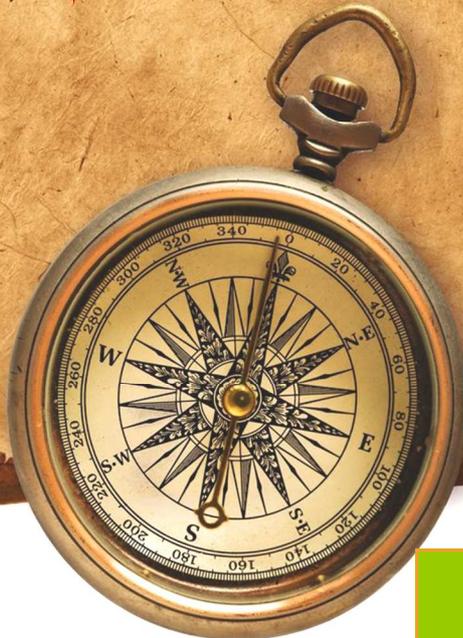
.....

# Bienvenue à Jumilhac le Grand

Ce livret t'est offert par le bureau d'Information Touristique de la Communauté de communes Périgord Limousin  
Tu y trouveras de nombreux jeux qui te permettront de mieux connaître la ville tout en t'amusant.

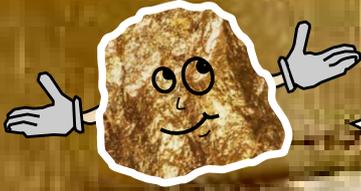
## Circuit découverte :

- 
-  - Place du château
  -  - Rue du Dr Garrigue
  -  - Rue St Georges
  -  - Place des Tilluls
  -  - Rue des Félibres
  -  - Boulevard Darnet
  -  - Boulevard du Général de Gaulle
  -  - Place du Château
  -  - rue de l'Eglise
  -  - Place du Château



Jumilhac est un village qui se trouve dans le nord-est du département de la Dordogne jouxtant celui de la Haute-Vienne et faisant partie du Parc naturel régional Périgord Limousin..  
C'est un endroit où se mêlent le patrimoine, les collines et les rivières.





Prends la rue du Dr Garigue, continue la rue et tourne à gauche rue St Georges.

Au milieu de cette rue, tu passes devant la fontaine St Georges.

Dessine-la.



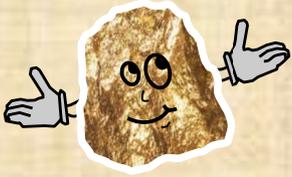
Trouve et note ci-dessous le chiffre inscrit lorsque tu actionnes la pompe.



### *Petite Histoire*

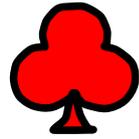
Saint Georges est un martyr chrétien du Ve siècle, connu pour avoir terrassé un dragon. Le dragon est également le symbole des réseaux d'énergies sous-terrain... et celui de l'eau.





Continue ton chemin.

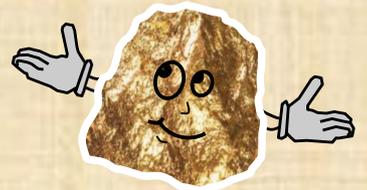
Sur un volet de la prochaine maison à droite se trouvent deux symboles de cartes à jouer. Trouve-les et entoure-les ci-dessous.



Descends la rue et arrivé au niveau de la superette, regarde la maison à gauche.

Sur cette maison se trouvent deux modillons.

Le premier est ci-contre.  
Le deuxième représente :



Une femme qui se cache les yeux

Une femme qui tire la langue

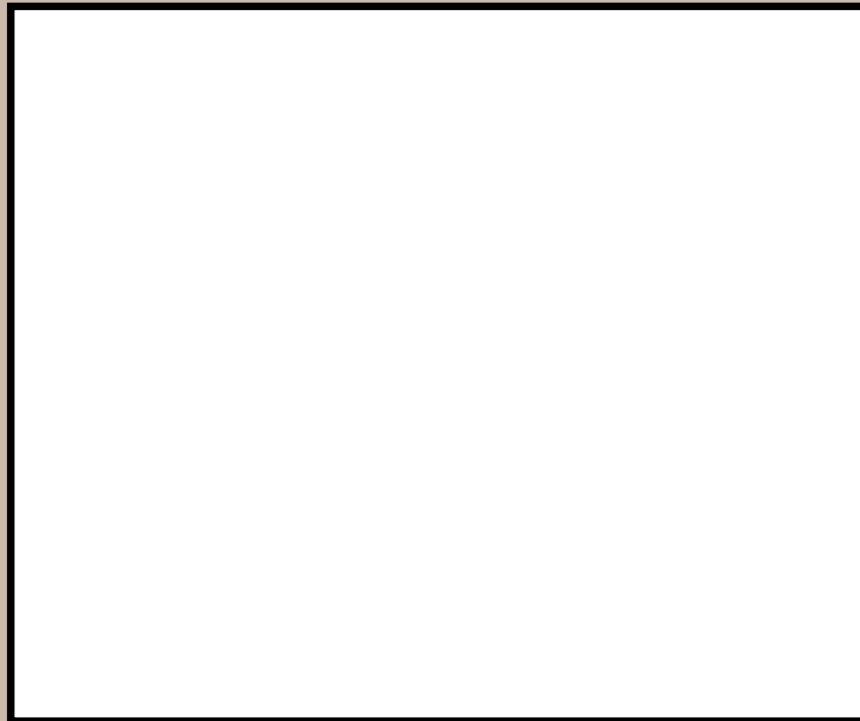
Une femme qui se bouche les oreilles

*Coche la bonne réponse.*



Tourne à droite rue des Félibres, passe le square de la Résistance et rends-toi à la maison qui porte la date 1810 sur son linteau.

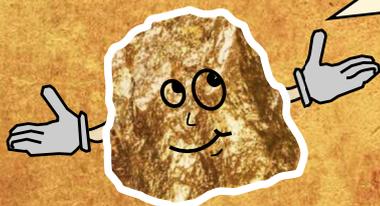
Dessine la serrure de cette porte.



Note ci-dessous toutes les dates  
que tu trouveras dans cette rue.

A large, empty purple rectangular box with a black border, intended for writing down dates found in the street. It is positioned below the first instruction.

Rends toi au n° 16.  
Quels objets ornent la  
porte d'entrée?

A large, empty purple rectangular box with a black border, intended for writing about objects that decorate the entrance door. It is positioned below the second instruction.

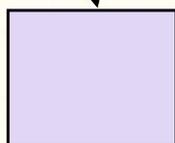
Continue la rue, tu arrives sur une rue perpendiculaire : Boulevard Darnet.  
La maison en face de toi était l'ancienne gendarmerie.  
Tourne à gauche.



Descends le Boulevard Darnet.  
Arrivé au niveau des panneaux directionnels, non loin de là , se trouvent deux plaques en fonte : une pour les eaux usées et une pour les eaux pluviales.



Encore un symbole de cartes à jouer se trouve sur ces plaques. Dessine-le.



Tourne à gauche, Boulevard du Général de Gaulle.





Jeux

A toi de jouer, retrouve les mots dans la grille représentant le village.

G	Y	C	H	A	T	E	A	U	L	B	G	P	O
A	H	U	P	I	G	E	O	N	N	I	E	R	U
L	U	R	O	U	C	H	I	L	L	O	U	E	B
E	O	D	G	F	O	N	T	A	I	N	E	C	V
R	E	P	T	O	P	M	I	A	M	P	Z	O	O
I	G	A	U	U	E	F	G	B	D	U	O	L	I
E	L	S	M	I	R	V	N	T	O	I	R	E	E
D	I	C	U	C	I	D	L	S	M	T	O	A	R
E	S	G	L	C	G	B	M	A	D	S	N	Q	O
L	E	U	U	P	O	N	A	V	O	M	I	S	M
O	N	I	S	L	R	F	E	L	I	B	R	E	A
R	O	P	U	S	D	Z	Z	Z	A	B	T	P	I
A	N	C	H	A	L	U	S	S	E	T	O	U	N
E	U	G	E	N	E	L	E	R	O	Y	L	U	E

CHALUSSET

CHÂTEAU

ECOLE

EGLISE

EUGENE LE ROY

FELIBRE

FONTAINE

GALERIE DE L OR

PERIGORD

PIGEONNIER

PUITS

ROUCHILLOU

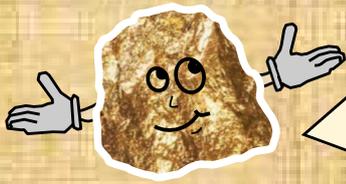
TUMULUS

VOIE ROMAINE



Poursuis ton chemin.  
Profite de la vue sur le  
château et la vallée.





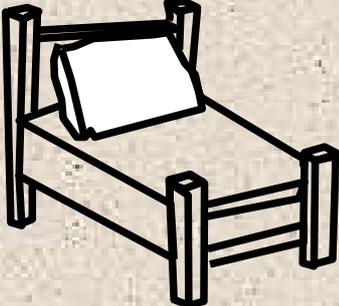
Arrivé au niveau de la maison n°22, si tu t'arrêtes et que tu écoutes, tu entendras une rivière : l'Isle.



Une construction encore active se trouve sur cette rivière.

Résous ce rébus pour la trouver.

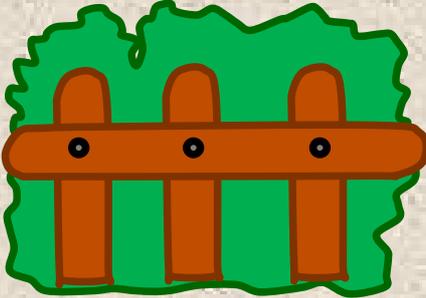
100 t'



dr'



t'



K

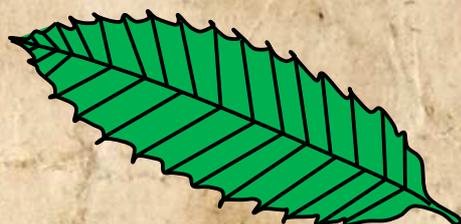
Réponse :

Dans cette vallée poussent différentes essences d'arbres dont le chêne et le châtaigner.

Aide Pepito à retrouver à qui appartiennent les feuilles et les fruits, en les reliant.



Châtaigner



Chêne



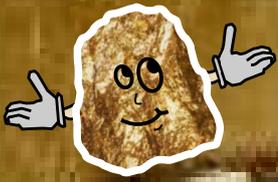
Un muret longe la route et la sépare de la vallée. Plusieurs arbustes et fruitiers poussent dans les jardins en contrebas. Comment s'appelle celui ci-contre ?

Réponse :



*Remède de grands-mères.*

*Le suc laiteux que sécrète ce fruitier contient une enzyme puissante que l'on utilise pour faire partir les verrues.*



Bientôt sur ton parcours, tu apercevras un linteau datant de 1824.

Renote les inscriptions « disparues » dans les cadres ci-dessous.



Arrivé au stop, en regardant sur la gauche, tu peux apercevoir cette enseigne.

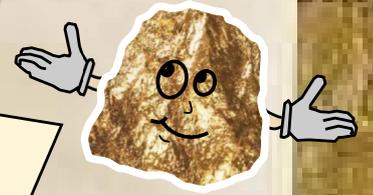
Ceci n'est pas une marmite de sorcière, mais une marmite que l'on utilise dans le processus de blanchiment des châtaignes.

Dans ce récipient se trouve un ustensile formé de deux tiges en bois, assemblées en leur centre et crantées dans leurs bouts.

Cet objet sert à enlever la 2ème peau de la châtaigne.

Comment s'appelle cet objet ?

Petit indice : c'est le nom du restaurant.



Réponse :

Retrouve le chemin dans le château de Jumilhac pour aller chercher Pépito.

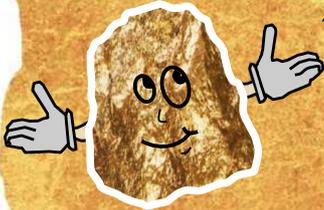


**Départ**



En te rendant devant le château, approche-toi de la fontaine .

A qui est -elle dédiée ?



Réponse :

Le château de Jumilhac est connu pour ses faitières qui ornent les toitures.

Certaines représentent des personnages, d'autres des animaux .

Deux astres sont représentés.

Quels sont-ils ?



Réponse :

Ce château est classé Monument historique (MH). Lequel de ces labyrinthes se trouve sur le logo des MH ?



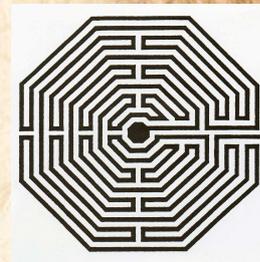
A



B



C



D

Réponse :

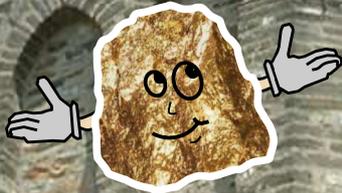
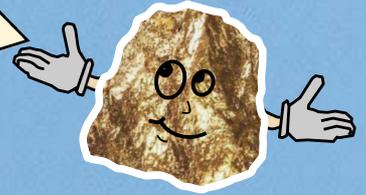
Longe le château par ta droite jusqu'au bout.  
Avant de tourner à droite, recherche la borne  
ci-dessous sur le mur du château.  
Une autre se trouve sur le mur de l'église.  
Trouves ces bornes et note leur altitude.



Contourne l'église pour te rendre vers la porte principale.

Sur la façade de la maquette ci-dessous, note les emplacements de ces deux cadrans solaires.

Attention, ils ne sont pas faciles à voir !



Note la date de la croix ci-contre.

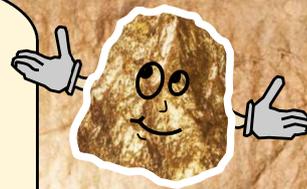


Combien ces animaux fantastiques crachent-ils de feuilles et de fleurs ?





Reviens sur tes pas.  
Lorsque l'église se trouve derrière  
toi, tu peux apercevoir cet édifice.  
D'après toi, qu'est-ce que c'est ?

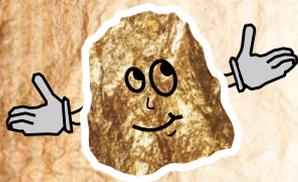


Une ruche

Un pigeonnier

Un phare

Coche la bonne réponse.



Tourne à gauche, remonte la rue pour  
te rendre à l'Office de Tourisme.

Sur ton chemin, tu pourras remarquer  
cette petite cabane qui n'est autre qu'un  
pont-bascule.  
C'est un dispositif qui servait à peser les  
véhicules chargés en foin, bétail, grain ...



La grande maison perpendiculaire à l'Office de  
Tourisme est une demeure où a séjourné  
Eugène Le Roy auteur de *Jacquou le Croquant*.  
Retrouve la plaque commémorative et note  
ci-dessous ses nom et prénom en occitan.



# Retrouve les définitions en reportant les lettres dans les cercles



**A**



**Modillon**

Élément d'architecture en pierre ou en bois sculpté, qui sert à soutenir une corniche, un balcon ou un avant-toit.



**B**



**Cadran solaire**

Instrument de mesure qui sert à indiquer l'heure grâce à la position de l'ombre du soleil sur le cadran, au moyen d'un stylet.



**C**



**Borne de nivellement général IGN**

Élément où est matérialisé l'altitude du lieu et constitue un réseau de repères altimétriques disséminés sur le territoire.



**D**



**Clocher**

Élément architectural basé au sommet de église, qui héberge une ou plusieurs cloches.



**E**



**Épi de faitage**

Ornement de toiture posé sur le faite du toit, servant à habiller le poinçon de charpente.

Mets sur la carte les lettres correspondant aux bâtiments en photo.



A

B



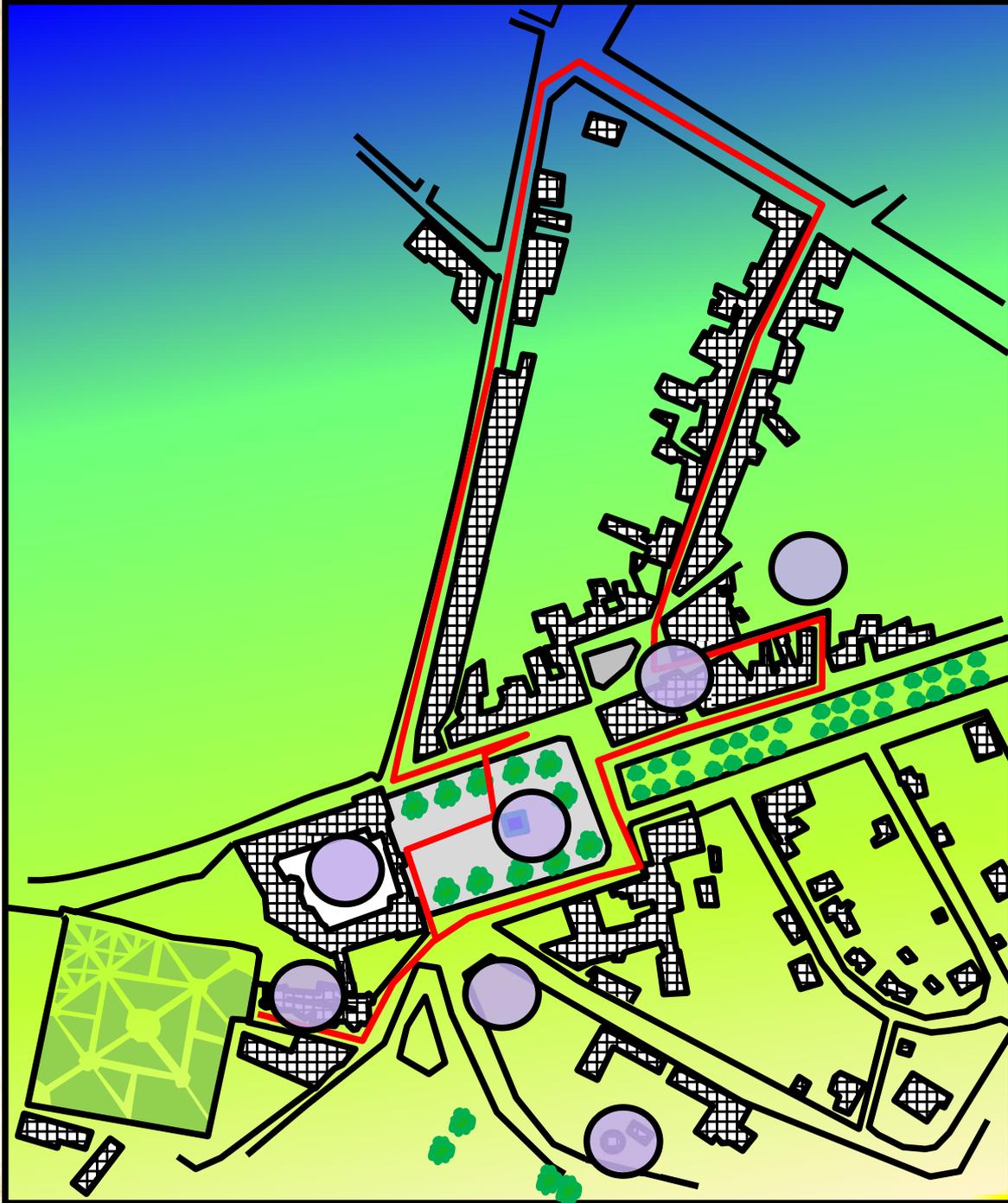
C



D



E



G

F



A très Bientôt !  
pour de nouvelles  
aventures sur notre territoire !



Livrets existants

- | Corgnac sur l'Isle
- | La coquille
- | Miallet
- | Négrondes
- | Saint Front d'Alemps
- | Saint Jory de Chalais
- | Saint Paul la Roche
- | Saint Priest les Fougères
- | Thiviers

Bureau d'Information  
Touristique de Thiviers  
Tél.: 05.53.55.12.50

Bureau d'Information  
Touristique  
de St Jean de Côte  
Tél.: 05.53.62.14.15

Bureau d'Information  
Touristique  
de Jumilhac le Grand  
Tél.: 05.53.52.55.43



Office de Tourisme  
PERIGORD LIMOUSIN



Crédit photo : Dominique Guignard

Ne pas jeter sur la voie publique