

Carnet de bord de
l'Aventurier
Patrimoine - Histoire



Fontaine saint Front

Corgnac sur l'Isle



Ce livret appartient à :

.....
.....

La Balade commence devant La mairie !



**Attention aux
voitures et autres
véhicules à moteur**

Avant de commencer, nous te
présentons « **Pépito** ».
Il te guidera tout au long de ton
circuit
Amuse-toi bien.



La carte du circuit
se trouve page 15.



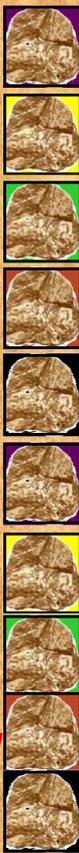
*Durant le parcours,
tu trouveras ce puits.
Où est-il ?*

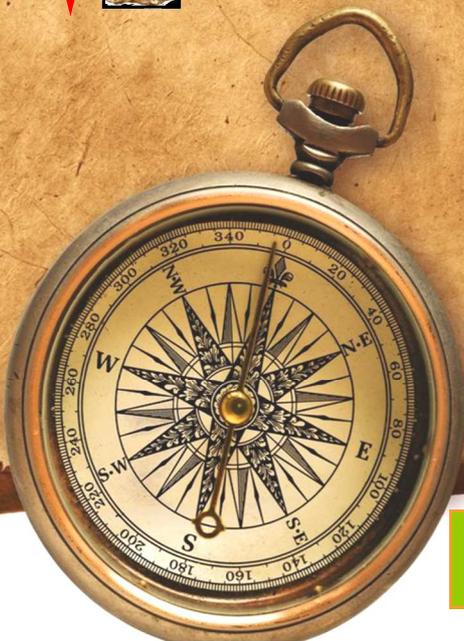
.....

Bienvenue à Cognac sur l'Isle

Ce livret t'est offert par le bureau d'Information Touristique de la Communauté de communes Périgord Limousin Tu y trouveras de nombreux jeux qui te permettront de mieux connaître la ville tout en t'amusant.

Circuit découverte :

- 
- 
- Place de l'église
 - Rue de Salon
 - Rue du tennis
 - Rue de Salon
 - Grand Rue
 - Rue de Laxion
 - Rue Brune
 - Rue Vidalon
 - Place Carré
 - Grand Rue
 - Rue des Maisons Basses
 - Rue de l'Isle
 - Route d'Exeiduil
 - Place de l'église



Cognac sur l'Isle est un village qui se trouve dans le nord-est du département de la Dordogne C'est un endroit où se mêlent le patrimoine, les collines, la rivière...

Bienvenue à Cognac sur l'Isle, village riche d'histoire.

Ce village qui est traversé par la rivière l'Isle, a des origines très anciennes. Des objets datant du néolithique ainsi que des traces de dinosaure ont été retrouvés dans la commune.

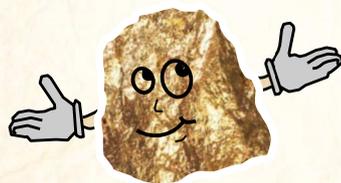
Richard Cœur de Lion a ravagé le village pour se venger de n'avoir pu prendre le village voisin d'Excideuil.

A partir de 1910, le papier pour les cartes à jouer Grimaud était exclusivement fabriqué dans une usine à Cognac.

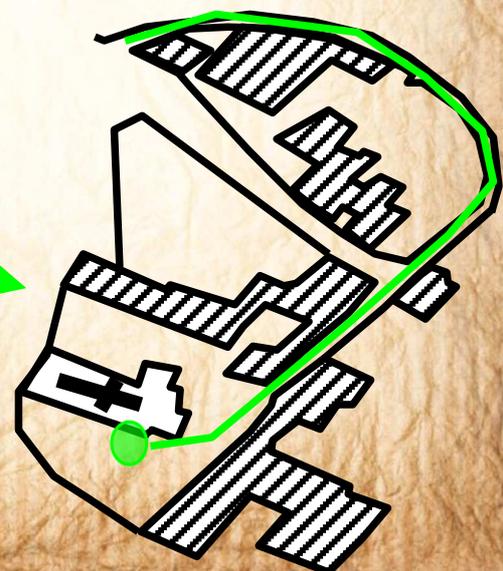
Approche-toi du monument aux morts.
Le soldat porte :



- Une moustache
- Une barbe
- Une casquette
- Un bonnet
- Un casque



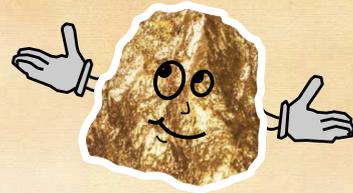
Longe la Poste et la salle
des fêtes et prends la rue
de Salon.



A



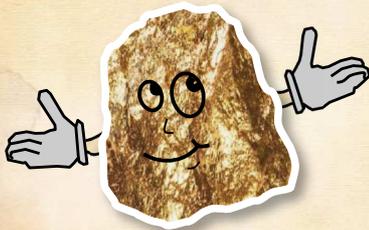
Quand tu arrives à la maison n°1, regarde la fenêtre sur le toit. Redessine la forme se trouvant à la place du cercle blanc.



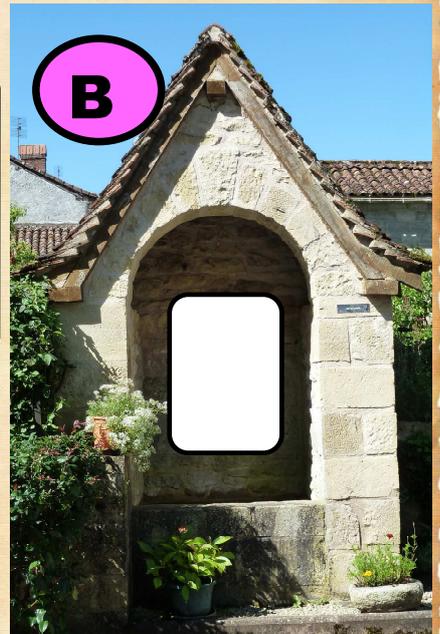
Poursuis ton chemin.

A quelques mètres, trouve la fontaine St Agne.

Combien comptes-tu de pierres saillantes à l'intérieur ?

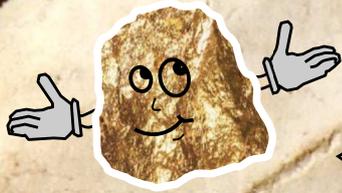


B



Marche jusqu'au prochain carrefour, traverse la route et prends la rue de Salon.

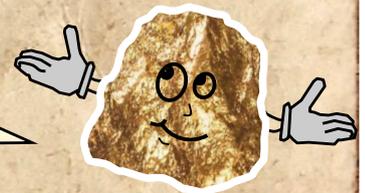




Sur la façade de la première maison à droite, laquelle des pierres ci-dessous s'y trouve ?
Entoure la bonne réponse : A B C



Continue la rue de Salon, et tourne à gauche au prochain carrefour « Grand'Rue ».



Rends-toi à la maison n° 11, tu y découvriras un très bel entourage de porte.
Redessine la clef de voûte dans l'emplacement ci-dessous.



A toi de jouer, retrouve les mots
dans la grille représentant le village.

C	O	E	U	R	D	E	L	I	O	N	H	U	C
D	E	W	F	A	H	U	A	Z	B	T	P	I	A
R	S	C	J	F	O	N	T	A	I	N	E	T	R
I	Y	H	L	H	A	U	X	D	R	P	L	D	T
C	B	A	A	T	F	A	P	O	N	T	M	I	E
H	N	T	X	Q	O	S	V	T	H	O	U	N	S
A	A	E	I	F	R	D	E	C	O	L	E	O	G
R	X	A	O	E	G	G	N	U	I	C	K	S	R
D	W	U	N	C	E	A	O	Z	T	O	L	A	I
P	M	R	O	Q	S	R	A	M	I	R	M	U	M
P	A	P	E	T	E	R	I	E	S	G	O	R	A
D	A	R	W	E	M	A	T	H	G	N	P	E	U
P	A	T	R	I	M	O	I	N	E	A	G	F	D
A	C	R	O	I	X	B	N	L	I	C	X	W	Z

CARTES GRIMAUD

CHÂTEAU

CŒUR DE LION

CORGNAC

CROIX

DINOSAURE

ECOLE

FONTAINE

FORGES

LAXION

PAPETERIES

PATRIMOINE

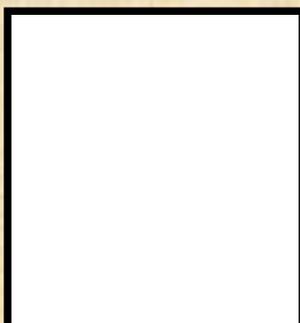
PONT

RICHARD

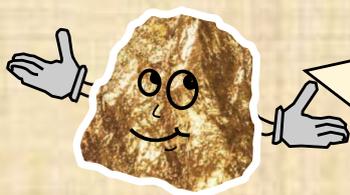


Admire les belles pierres de cette rue et
tourne à gauche au prochain carrefour
« Rue de Laxion ».

Rends-toi à la maison n°6.
Remets les pierres dans l'ordre
et redessine la pierre manquante.



Tourne à droite « Rue de Brune ».



Puis tourne à nouveau à droite
« Rue LONDAVI ».
Remets ci-dessous, les lettres dans l'ordre
pour trouver le vrai nom de cette rue.



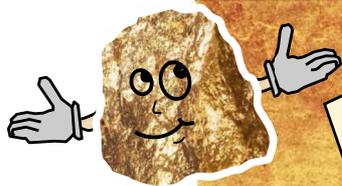
Tu peux observer ici les plus
vieilles maisons du bourg.
Combien de marches comptes-tu
au n°3 ?



Tourne à gauche « Grand'Rue ».

A ta droite, approche toi de la « Place Carrée ».

Redessine sur la photo ci-dessous les symboles de jeux de cartes que tu trouveras sur ce bas-relief.



Reprends ton chemin et tourne à droite « Rue des Maisons Basses ».

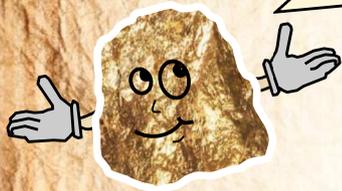


Traverse la route, et prends en face, Rue de l'Isle.



Rends-toi au bout de la ruelle.





Tu arrives à côté de
cette jolie construction.
Comment est son toit ?



Quel animal se
trouve au-dessus ?

En tuile
En paille
En ardoise

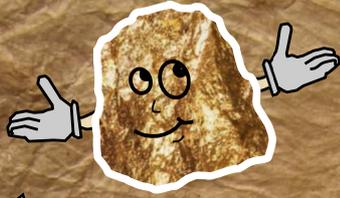
Un mouton
Une coccinelle
Un coq



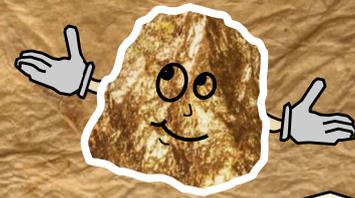
Dirige-toi vers le pont.
Combien comptes-tu
d'arches ?



Réponse :



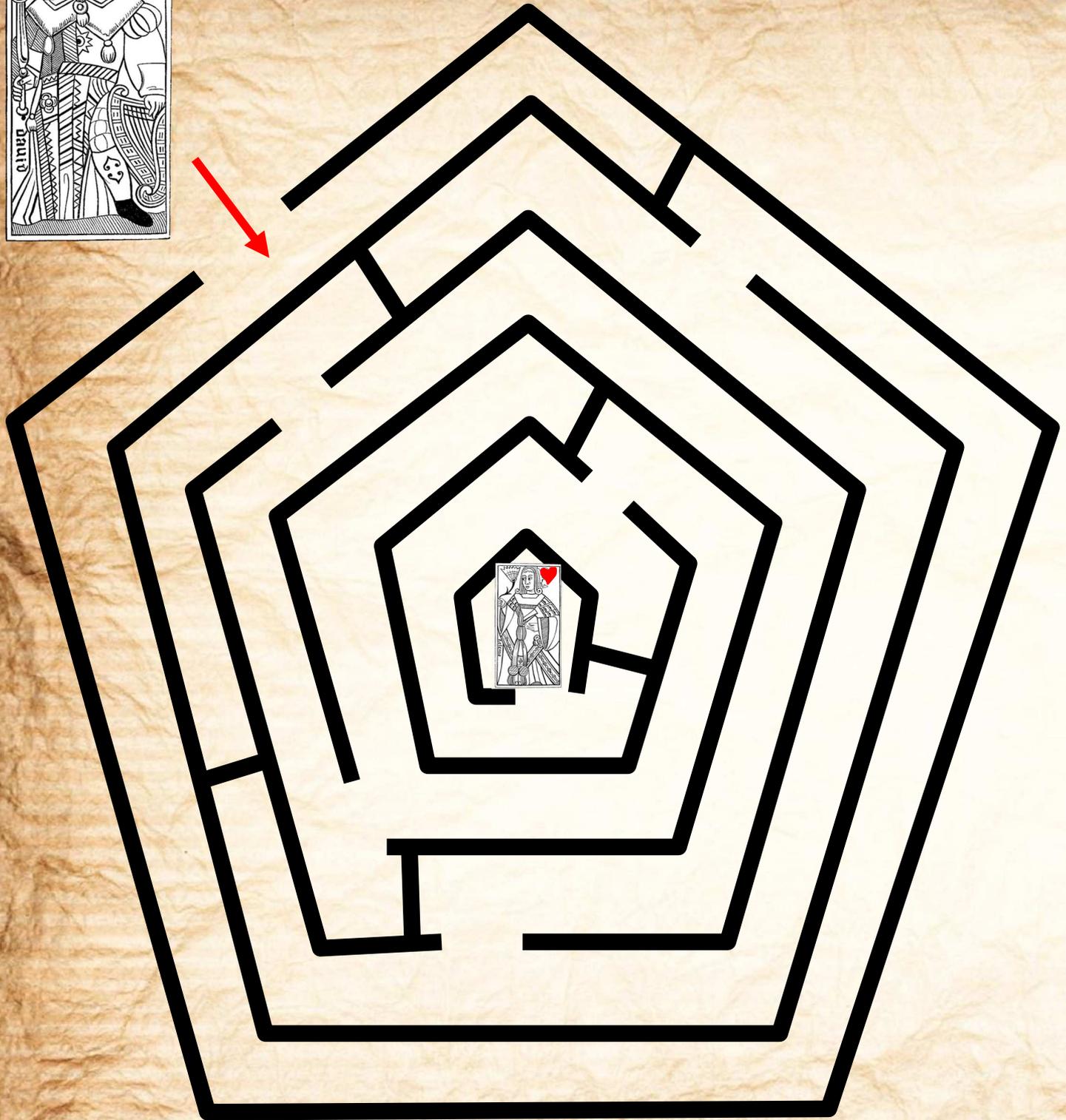
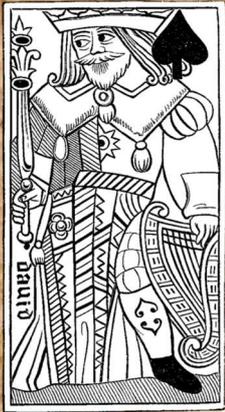
Passer sous le pont, longez-le et montez les marches.

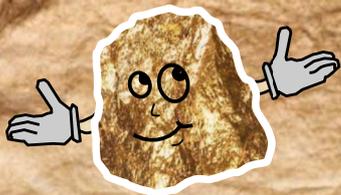


Note les inscriptions qui se trouvent sur la maison en face de toi.



Trouve le chemin qui relie le Roi à la Reine





Une rivière coule dans ce village, quel est son nom ?
Petit indice : retrouve ce panneau et complète-le !



Reviens sur la place de l'église par la « Route d'Excideuil », en longeant la maison en pierres apparentes (la mairie).

Tu trouveras sur le mur de la mairie la borne de nivellement ci-dessous. Note le chiffre qui est inscrit.



Bravo, tu as terminé le parcours.
Tu peux finir ce livret et revenir à l'Office de Tourisme pour vérifier tes réponses.



Retrouve les définitions en reportant les lettres dans les cercles



A



Œil de bœuf

Ouverture dans un mur d'un bâtiment, servant à faire passer la lumière.

Le nom vient de la forme de l'œil du bœuf.



B



Fronton

Ornement d'architecture qui est fait habituellement en triangle et qui se met en haut de l'entrée principale d'un bâtiment, au-dessus des portes.



C



Fûies

Trou pratiqué dans un mur, afin que les pigeons puissent nicher.



D



Borne de nivellement général IGN

Élément où est matérialisé l'altitude du lieu et constitue un réseau de repères altimétriques disséminés sur le territoire.



E



Généoise

Corniche composée de tuiles destinées à éloigner les eaux de pluie de la façade et servant de décoration à la toiture.

Mets sur la carte les lettres correspondant aux bâtiments, objets ou arbres pris en photo.



A



B



C



D



E



G



F

À très Bientôt !
Pour de nouvelles
aventures sur notre territoire !



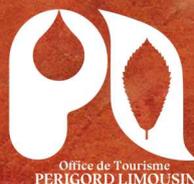
Livrets existants

- | Jumilhac le Grand
- | La coquille
- | Miallet
- | Négrondes
- | Saint Front d'Alemps
- | Saint Jory de Chalais
- | Saint Paul la roche
- | Saint Priest les Fougères
- | Thiviers

Bureau d'Information
Touristique de Thiviers
Tél.: 05.53.55.12.50

Bureau d'Information
Touristique
de St Jean de Côte
Tél.: 05.53.62.14.15

Bureau d'Information
Touristique
de Jumilhac le Grand
Tél.: 05.53.52.55.43



Office de Tourisme
PERIGORD LIMOUSIN

Ne pas jeter sur la voie publique



Crédit photo : Dominique Guignard